

Bitcoin: Un Análisis Histórico antes del Cuarto Halving

“Bitcoin: A Historical Analysis before the Fourth Halving”

Juan Crespo Vargas¹ Richard Brandon Ramos Pacheco² Alfredo Carrillo Mendoza³

¹. Fellow Researcher - La Paz-Bolivia- jp.cr3spo@pm.me

².Estudiante de Pregrado. Universidad Mayor de San Andrés- La Paz-Bolivia-brarm444@gmail.com

³. Fellow Researcher - La Paz-Bolivia- acarrillom@proton.me

RESUMEN

Desde sus inicios en 2008, Bitcoin ha experimentado una evolución notable en su red, convirtiéndose en una competencia de minería cada vez más intensa. Este artículo analiza el comportamiento de la red a través de la información extraída de los bloques de Bitcoin, obtenida por un nodo conectado a la red, antes de que ocurra el cuarto Halving y la recompensa por el minado de bloques se reduzca a la mitad.

El análisis de los datos revela cómo la creciente popularidad de Bitcoin ha generado un aumento en el tamaño de los bloques, pasando de pesar menos de 1 MB por bloque a los 4 MB permitidos por la red. Además, la implementación de nueva tecnología ha incrementado significativamente la dificultad de la red para generar nuevos bloques, alcanzando máximos de hasta 5×10^{13} T hashes.

También se estudiaron los bloques clasificándolos según el número de transacciones que contiene cada bloque, revelando una tendencia a tener bloques con un número similar de transacciones.

Además, se han examinado los tiempos de llegada de los bloques, revelando anomalías temporales en su llegada desde el primer halving, y disminuyendo el número de anomalías a medida que la red evoluciona.

Palabras clave: Halving, Hashrate, Blockchain, Criptografía, Descentralización, Protocolo de consenso.

ABSTRACT

Since its inception in 2008, Bitcoin has experienced a notable evolution in its network, becoming an increasingly intense mining competition. This article analyzes the network's behavior through information extracted from Bitcoin blocks, obtained by a node connected to the network, before the fourth halving occurs and block mining rewards are halved.

Citar como: Ramos Pacheco, R. B., Crespo Vargas, J., & Carrillo Mendoza, A. Bitcoin: Un Análisis Histórico antes del Cuarto Halving. *Journal Boliviano De Ciencias*, 20(55). <https://doi.org/10.52428/20758944.v20i55.1145>

Revisado: 15/03/2024
Aceptado: 05/06/2024
Publicado: 30/06/2024

Declaración: Derechos de autor 2024 Ramos Pacheco, R. B., Crespo Vargas, J., & Carrillo Mendoza. Esta obra está bajo una licencia internacional [Creative Commons Atribución 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/). Los autores/as declaran no tener ningún conflicto de intereses en la publicación de este documento.



The data analysis reveals how Bitcoin's growing popularity has led to an increase in block size, from weighing less than 1 MB per block to the 4 MB allowed by the network. Additionally, the implementation of new technology has significantly increased the network's difficulty in generating new blocks, reaching highs of up to 5×10^{13} T hashes.

Blocks were also studied by categorizing them according to the number of transactions each block contains, revealing a trend towards blocks with a similar number of transactions.

Furthermore, block arrival times were examined, revealing temporal anomalies in their arrival since the first halving, and decreasing the number of anomalies as the network evolves.

Keywords: Halving, Hash rate, Blockchain, Cryptography, Decentralization, Consensus protocol.

1. INTRODUCCIÓN

Bitcoin es el nombre de la primera solución tecnológica descentralizada en la historia de la humanidad. Se compone de computadoras que corren un software desarrollado bajo el paradigma FOSS (Free and Open Source Software), llamado «cliente Bitcoin-Core», disponible en distintos sistemas operativos (Windows, Linux y Mac) con requisitos mínimos de hardware capaz de correr desde un Raspberry en adelante. Se denomina descentralizado pues la red no tiene ni un solo punto (o nodo) de confianza, lo que significa que todos los nodos tienen la misma prioridad en la validación de información en la red.

La palabra 'Bitcoin' se registra por primera vez el 18 de agosto de 2008 al reservarse el dominio de Internet "www.bitcoin.org". Días después se detalla su propuesta de funcionamiento en un White Paper publicado en Internet bajo el pseudónimo de 'Satoshi Nakamoto', en un foro de discusión sobre criptografía el 31 de octubre de 2008 con el título "Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System".

Bitcoin tiene una raíz etimológica compuesta por dos palabras: "bit" que es la unidad mínima de información digital y "coin" una palabra en inglés para referirse a «moneda» que es un medio de intercambio indirecto de bienes económicos. Bitcoin busca crear un sistema económico nuevo cuyo título del artículo expresa precisamente, traduciendo al español: «Efectivo electrónico transmitido de punto a punto». No se propuso para ser el primer dinero digital (en 2008 la banca digital ya existía) sino ser el primer sistema monetario digital que tenga propiedades que se comparen al dinero en efectivo, como ser: la portabilidad, la privacidad más no anonimidad (una transacción personal no recopila datos), la fácil verificación de autenticidad (sellos acuñados en monedas o marcas de seguridad en billetes), la disposición (liquidez), etc; pero principalmente, destacamos una propiedad que únicamente emerge en esta red: Ser "Permissionless", que significa 'no necesitar el permiso' de ningún punto o actor en la red para efectuar una transacción.

Esta característica implica eliminar todo punto de confianza dando la capacidad de auditar a cualquier componente de la red (código, base de datos, firmas digitales, etc) en cualquier momento. Esta propiedad y sus efectos surgen al mantener un consenso sobre los ‘estados’ denominados UTXOs de la red. Esta información común y compartida por toda la red se almacena en una base de datos llamada Blockchain. Se divide en trozos ‘encadenados’ uno tras otro en bloques de información del tamaño de 1 MB. Cada bloque nuevo actualiza estos ‘estados’ aportando nueva información compartida por toda la red.

Esta nueva actualización de estados es común en toda la red mediante el protocolo de consenso. Al tener todos los participantes el mismo rango en la red ninguno tiene el poder de imponer su historial e independientemente de si hay un participante malicioso todo el conjunto debe mantener la misma información. Este problema es conocido al estudiar la información en sistemas distribuidos como ‘El problema de los generales bizantinos’ \cite{bizantinos}. Bitcoin hace uso de un protocolo de consenso de red llamado Proof of Work o Prueba de Trabajo que consiste en la necesidad de reunir una cantidad de trabajo en el mundo físico (en forma de energía eléctrica) para producir un nuevo estado de información digital común en el ciberespacio. Esta prueba de trabajo que se solicita es variable y depende del tamaño y poder computacional de toda la red. La energía eléctrica necesaria para el cambio de estados UTXO es un respaldo de seguridad para la inmutabilidad de la información compartida en el ciberespacio. La información que contiene el blockchain es computada por toda la red. Es por esta razón que la red Bitcoin se compara a una sola máquina universal de estados Turing completo de escala global, una especie de superordenador con la capacidad de realizar la verificación mediante cómputo y mantenerlo inmutable en la red. Antonopoulos, A. M., & Harding, D. A. (2023).

En la siguiente sección explicamos cómo funciona internamente el sistema rígido y predecible de reglas que expresa el código fuente de Bitcoin-Core. Para la sección III estudiamos la red con los datos auditados propia y finalmente en la sección IV exponemos los resultados.

2.METODOLOGÍA

2.1 Diseño de la red

Bitcoin se diseñó bajo un cierto esquema de principios e incentivos que mantienen segura a la red. Mientras una sola entidad no contenga la mayoría del poder computacional de la red, está es segura.

El funcionamiento sobre los incentivos está expresado en el código de Bitcoin Core, cuyo punto fuerte es la limitación de la red para emitir un activo que funge para los intercambios de la red: ‘bitcoin’. Cabe notar que la diferencia en la nomenclatura radica en el uso de la mayúscula para diferenciar la red Bitcoin del activo subyacente de esta, bitcoin. Este activo es conocido como ‘real e intangible’ en el sentido que no tiene un carácter contractual (no tiene una obligación de pago ni derecho de cobro) y que al ser digital no guarda relación física en nuestro medio ambiente físico (tierra, agua y aire) pero tiene una existencia irreproducible en un nuevo ámbito de interacción humana: el ciberespacio.

El activo de Bitcoin hace una definición nueva del concepto de propiedad privada al hacerla absoluta. Esta propiedad es inexistente en el campo físico pues

cualquier recurso puede ser tomado por la fuerza o su proyección, sin embargo, bitcoin se puede considerar con un landing digital que no puede ser violado de ninguna manera por ningún tipo de fuerza o proyección de poder, al fundamentar su seguridad digital en la producción de energía eléctrica (medida en Julios) del mundo físico. Se necesita de una cantidad colosal de energía eléctrica para generar el cambio en un bloque de la red. Nakamoto, S. (2008).

El sistema de incentivos que mantiene la seguridad de la red toma como punto central la escasez digital. La cantidad de bitcoin que puede ser emitido es finito y calculable en todo momento siendo cercano a los 21 millones de unidades en total. Esto lo logra mediante código de computadora que no puede cambiar por algún actor de red pues implicaría que todos (el 100% de la red) la asumieran voluntariamente.

La regla de emisión de Bitcoin se da mediante el siguiente esquema:

1. Cada bloque generado por cualquier componente de la red debe demostrar una cantidad de trabajo computacional (que consume energía eléctrica).
2. Como recompensa al gasto de energía el sistema entrega un incentivo de nuevo bitcoin, que inicia en 50 btc.
3. Cada 210.000 bloques este incentivo se ajusta reduciéndose a la mitad. Cada bitcoin puede ser dividido en partes más pequeñas hasta un factor de 100 millones, unidad que se denomina satoshis o sats. Este evento donde la emisión se reduce a la mitad se denomina HALVING.
4. La división a la mitad del incentivo se detiene cuando llega a la 100 millonésima parte (o lo que es 1 sat), terminando la emisión de nuevos bitcoins en la red.
5. La salida temporal de nuevos bloques es altamente variable con un valor esperado de 10 minutos. Si se hace una cuenta rápida cada 210 mil bloques representa cerca de 4 años.
6. Una cuenta rápida muestra que todo el bitcoin existente se emitirá hasta el año 2140. Luego de esto el beneficio para seguir generando nuevos bloques será únicamente la comisión que los usuarios decidan dar al productor, recirculando la cantidad fija de bitcoin existentes.

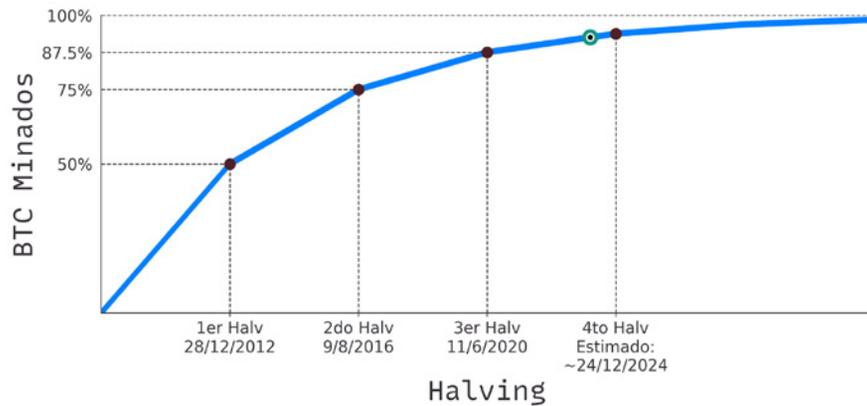


Figure 1 Cantidad de BTC minados. - El punto antes del cuarto Halving es la fecha de la última actualización de la base de datos en diciembre de 2023. La red empezó en 50 BTC por minado de Bloque en 2009. Fuente: Elaboración propia 2024

2.2 Como se pensó la red

La red se pensó para tener un número finito de cuentas pero humanamente infinito, el número de cuentas se pensó para que cualquiera pueda tener una cuenta pensando solo en un número de 256 cifras binarias (uno o cero), equivalente a un número de 77 cifras, a este número le vamos a llamar contraseña privada, la cantidad máxima de números posibles con 256 ceros y unos es:

$$2^{256} - 1 = N_{max}$$

N_{max} representa el límite superior de cuentas posibles y es tan inmenso que incluso si alguien creara 10 cuentas por segundo, llevaría más de un siglo para agotar todas las posibles cuentas. Debido a la extraordinaria magnitud de este número, si una persona eligiera un número al azar, la probabilidad de que otra persona elija el mismo es extremadamente remota, casi inexistente.

Tras elegir un número este pasa a ser transformado mediante la criptografía de curva elíptica por sus siglas en inglés (ECC), la curva que se usa en la red bitcoin es secp256k1 (Standards of Efficient Cryptography), el número 256 indica la longitud en bits del campo primo p , el término k 1 indica que es la primera curva de este tipo recomendada por el SECG (Standards of Efficient Cryptography Group), que corresponde a la ecuación:

$$y^2 = x^3 + 7 \pmod{p}$$

Donde la operación mod(p) garantiza que todos los cálculos se realizan dentro de un campo finito que es conjunto finito de elementos sobre el cual se pueden realizar operaciones aritméticas básicas, p es un número primo grande.

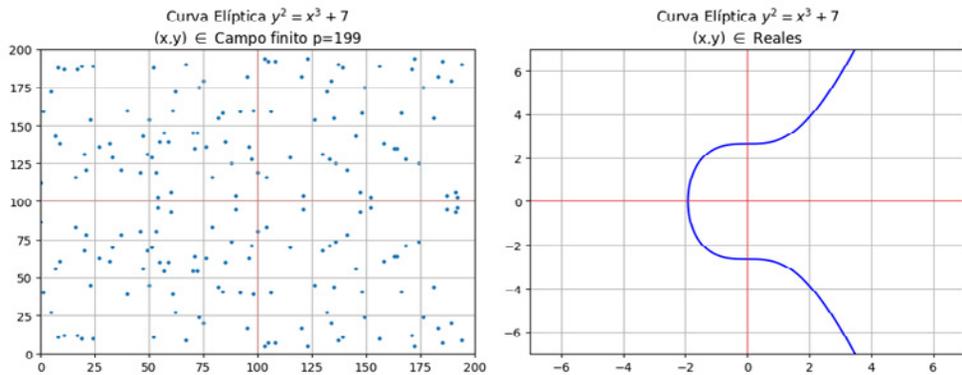


Figura 2 Curva elíptica $y^2 = X^3+7$ a) campo continuo b) campo finito mod p. Fuente :Elaboración propia 2024

El número que nosotros elegimos como clave privada se multiplica por un número generador $G(x,y)$, y se procede a calcular su suma de la siguiente manera, si nosotros elegimos el número n, este se calcula como $n \cdot G$ como la suma de G así mismo n-veces. El número generador en base hexadecimal y en base decimal que se utiliza es:

$G =$

BE667EF9DCBBAC55A06295CE870B07029BFCDB2DCE28D959F2815B16F81798,

0x483ADA7726A3C4655DA4FBFC0E1108A8FD17B448A68554199C47D08FFB10D4B8).

que en base decimal es:

$G = (5506626302227734366957871889516853432625$

$0603453777572733226205679730040724416,$

$3267051002075881697808308513050704318447$

$1273380659243275938904335757337482424).$

Dicho algoritmo transforma un número en una salida que no se puede predecir y además es irreversible, es decir no se pueden obtener las entradas (clave privada) conociendo la salida y si nosotros solo tuviéramos acceso a esas salidas no podríamos decir que número produce dicha salida.

Por último, necesitamos una dirección pública, la cual se puede obtener a través del algoritmo SHA-256 (Secure Hash Algorithm 256 bits), el cual es un algoritmo que transforma cualquier conjunto de datos en una cadena de salida fija de 256 bits es decir 64 caracteres a esta salidas se las denominan como Hash. Hankerson, D., Vanstone, S., & Menezes, A. (2004).

Es importante distinguir entre estos dos conceptos en el contexto de Bitcoin: SHA-256 es utilizado para operaciones Hash, mientras que la criptografía de curva elíptica se utiliza para la generación y verificación de claves.

También, se debe entender cómo funcionan los nodos de la red, al igual que cualquier persona puede crearse una clave privada y una dirección, cualquier persona es capaz de conectar su nodo a la red, las acciones que este nodo puede hacer dentro la red son:

Validación de bloques: Los nodos pueden verificar y validar todas las transacciones que se envían a la red, verifican que las firmas digitales sean válidas y que los fondos no se gasten dos veces

Mantenimiento del libro mayor: Cada nodo mantiene una copia de la cadena de bloques y esta información es pública.

Difusión de información: Los nodos transmiten nuevas transacciones y bloques validados a otros nodos, esto mantiene la red actualizada.

Acceso a la red: Cada nodo permite interactuar con la red y consultar los estados de la red, estos estados se verifican a través de los UTXO (Unspent Transaction Output), que representan la parte no gastada de una transacción, cada entrada de una transacción se dirige a un UTXO y cada uno de estos tiene una cantidad de Bitcoin asociada y se puede usar en una nueva transacción, estos UTXO's son esenciales para el seguimiento y seguridad de la red, así se verifican que las entradas de una transacción apunten a un UTXO válido y que la cantidad de Bitcoin gastada no exceda los UTXO de entrada, de esta manera se garantiza que no se puedan crear Bitcoin de la nada y que estos no se gasten dos veces.

Participación en la minería: Un nodo se puede configurar para que participe en la minería de Bitcoin, estos nodos se conocen como mineros, esto implica competir para agregar nuevos bloques a la cadena, para lograr esto deben resolver pruebas de Hash y de tener éxito se obtiene una recompensa en forma de monedas digitales Bitcoin.

2.3 Participación en la minería

Un nodo se puede configurar para que participe en la minería de Bitcoin, estos nodos se conocen como mineros, esto implica competir para agregar nuevos bloques a la cadena, para lograr esto deben resolver pruebas de Hash y de tener éxito se obtiene una recompensa en forma de monedas digitales Bitcoin.

2.3.1 Nodos configurados como mineros

Los nodos reciben múltiples solicitudes de transacciones, las cuales, después de ser validadas por los nodos, se almacenan en una memoria temporal y pública conocida como mempool o pool de transacciones sin confirmar. Cuando un minero decide crear un nuevo bloque selecciona ciertas transacciones de esta memoria generalmente priorizando aquellas que ofrecen una comisión más alta. A esta comisión se le denomina “fee de transacción”, donde “fee” es un término en inglés que significa “comisión”.

Posteriormente, se procede a la resolución de las pruebas de Hash que se realizan empezando por ver la dificultad de la red, esta dificultad es una condición que impone la red y consiste en que el Hash que se saque al siguiente bloque debe comenzar por una cantidad de ceros impuesta por la red, para poder crear un Hash que tenga la cantidad de ceros impuesta por la red se debe agregar al encabezado del bloque un número de 32 bits conocido como ‘nonce’ por su significado en inglés (number used once), este valor se va cambiando en el bloque a medida que se le saca el Hash una y otra vez hasta que produzca un Hash que cumpla el número de ceros de la red, puede darse el caso de que al pasar por todos los valores posibles del nonce $2^{32}-1$, no se produzca ningún Hash con la cantidad de ceros necesarios, en ese caso el minero saca algunas transacciones de su bloque y adhiere otras de la memoria mempool y comienza nuevamente a realizar las pruebas de Hash. En caso de que éste logre crear un bloque que cumpla con la dificultad de la red este bloque contendrá la información de las transacciones y además se obtendrá una recompensa por el minado de este bloque, la recompensa se llama Coinbase y el minero agrega estas monedas recompensa del Coinbase a una dirección (generalmente la dirección del minero), posteriormente este nuevo bloque pasa a ser verificado y difundido en la red a través de los nodos.

Puede darse el caso que dos nodos en distintas partes del mundo logren crear un bloque válido para la red, en ese caso se sigue la regla de la cadena más larga y el bloque que se queda en la red será el bloque que logre ser validado por más nodos, y la red se quedará con el bloque sobre el que se escriba otro bloque válido.

Visto de esta manera es erróneo pensar en la prueba de Hash como trabajo realizado o como la resolución de rompecabezas criptográficos o como el cálculo de algún problema, pues la manera en la que se crean los nuevos bloques en la cadena está fuertemente ligado al azar, es decir tener más poder computacional te asegura realizar más Hashes por segundo pero no te garantiza el minado del bloque y al no ser poder de cálculo su coste es netamente el precio de la energía.

La red ajusta la dificultad en función al tiempo de minado de los bloques de manera que se trate de tener un promedio en el tiempo de llegada entre bloques de 10 minutos este ajuste ocurre cada 2016 bloques que corresponde a 14 días aproximadamente. Antonopoulos, A. M., & Harding, D. A. (2023).

3. RESULTADOS

3.1 Análisis de la red

Para realizar un análisis histórico de la red, se tuvo acceso a un nodo dentro de la red y mediante este, se obtuvieron los datos de los bloques de la red.

Cada bloque fue auditado mediante los protocolos de la red y también se verificó cada transacción hecha desde el inicio de la red, para tal tarea cada bloque debe tener verificado las siguientes características:

Prueba de Trabajo (PoW): Se verifica que el valor del campo “nonce” dentro del bloque produzca un hash que cumpla con ciertas condiciones establecidas por la dificultad de la red.

Para que un bloque sea considerado válido, el hash producido debe ser inferior a un valor específico determinado por la dificultad en ese momento.

Transacciones válidas: Al validar las transacciones, se comprueba que cada una tenga fondos suficientes para la transacción, que las firmas sean correctas, que las direcciones de destino y origen sean válidas, también se verifica que las transacciones no estén duplicadas ni violen ninguna regla de consenso de la red.

Estructura del bloque: Se verifica que la estructura del bloque cumpla con las especificaciones del protocolo de Bitcoin, esto incluye comprobar que el tamaño del bloque esté dentro de los límites establecidos, que los campos del bloque estén completos y sean válidos, como el timestamp, el número de versión, el merkle root, entre otros.

Referencias a bloques anteriores: Cada bloque en la cadena de bloques de Bitcoin hace referencia al bloque anterior mediante su hash, al validar un nuevo bloque, se verifica que la referencia al bloque anterior sea correcta y que el hash del bloque anterior coincida con el hash almacenado en el nuevo bloque.

Esto asegura la integridad de la cadena de bloques y garantiza que ningún bloque sea modificado o reemplazado sin ser detectado por los nodos de la red.

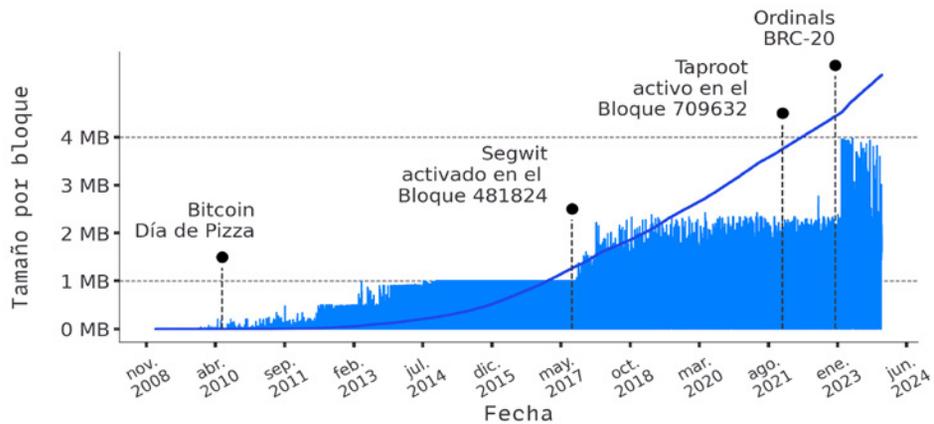


Figura 3. Tamaño en bits de cada bloque. Fuente: Elaboración propia 2024.

El tamaño en Bits por bloque desde el inicio de la red hasta el presente. - El día de la pizza se refiere al día en que un hombre pagó con 10.000 bitcoin una pizza en ese tiempo valuados en 41 dólares. - Segwit activate fue el día en que se hizo el Segregated Witness que fue una implementación de un soft fork (un cambio leve) a la red con el fin de cambiar el formato de las transacciones en bitcoin.

Taproot fue una de las implementaciones más significativas en la red y fue hecha con el fin de acelerar la verificación de las transacciones, durante su implementación conllevó a una especie de guerra civil entre los nodos que querían actualizar y aceptar esta implementación y los que no lo que llevó a la creación de Bitcoin Cash como otra moneda y como una nueva red.

Ordinals BRC-20 fue la implementación de una idea, ya que las transacciones permiten almacenar información dentro de su Script Sig que es la parte de la transacción que contiene la información de la firma y es utilizado para la creación del UTXO, es posible usar este pequeño espacio para guardar información, entre los usos que le dieron están el guardar frases, pequeños poemas e incluso la información de los metadatos de NFT's (Non Fungible Token), esto significó un incremento en el tamaño de los bloques.

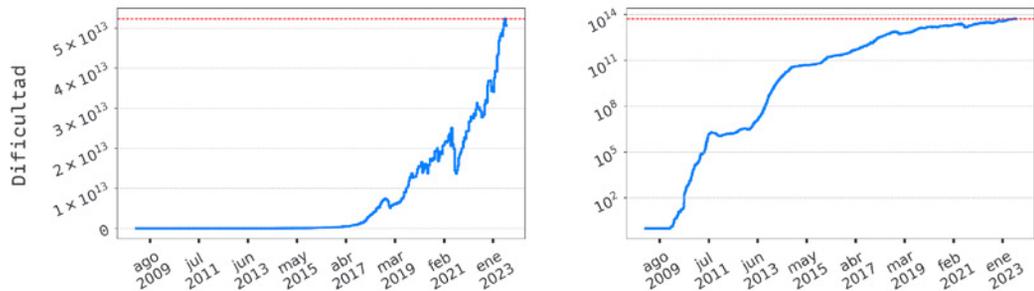


Figura 4. Evolución de la dificultad desde el inicio de la red. Elaboración propia 2024

Evolución de la dificultad desde el inicio de la red. -Hasta el bloque 833904, el máximo histórico fue de 57,32 T hasta el 3 de octubre de 2023, además que la caída del tamaño de los bloques pudo ser causado por la prohibición de China del minado de criptomonedas esta acción fue llevada a cabo en agosto del 2021.

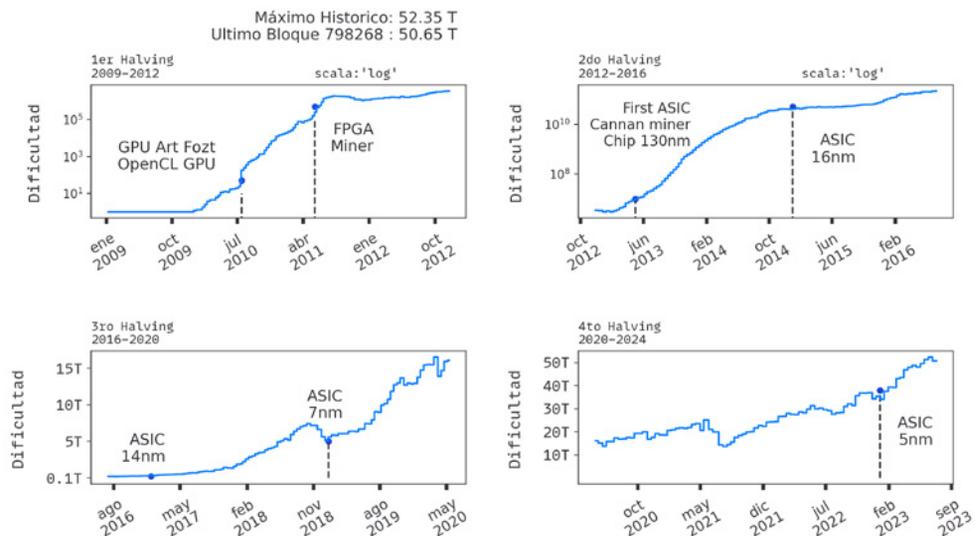


Figura 5. Evolución de la dificultad por Halving. Elaboración propia 2024

GPU Art Fozt (Graphics Processing Unit) se refiere al uso de tarjetas gráficas domésticas, FPGA (Field Programmable Gate Arrays) se refiere a circuitos internos de matrices programables, y el término ASIC (Application Specific Integrated

Circuit) hace referencia a circuitos dedicados exclusivamente a la minería de criptomonedas. Desde su implementación, la mejora de estos dispositivos ha estado centrada en hacerlos más pequeños y mejorar su rendimiento para que consuman menos energía.

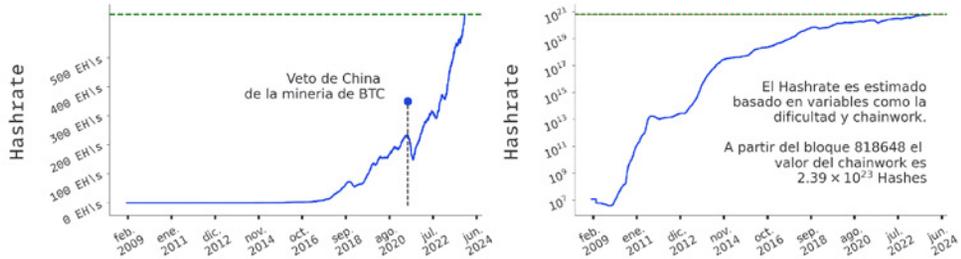


Figura 6. Análisis histórico del hashrate de la red. Elaboración propia 2024

Hashrate es la cantidad de intentos que se llevaron a cabo para crear un hash que cumpla con los requisitos de complejidad exigidos por la red a través de la dificultad, estos valores son estimados a partir de los datos de la dificultad (la dificultad se mide en términos de hashes o intentos de hash por bloque) y el chainwork (cantidad de esfuerzo computacional empleado en la creación de los bloques dentro la red).

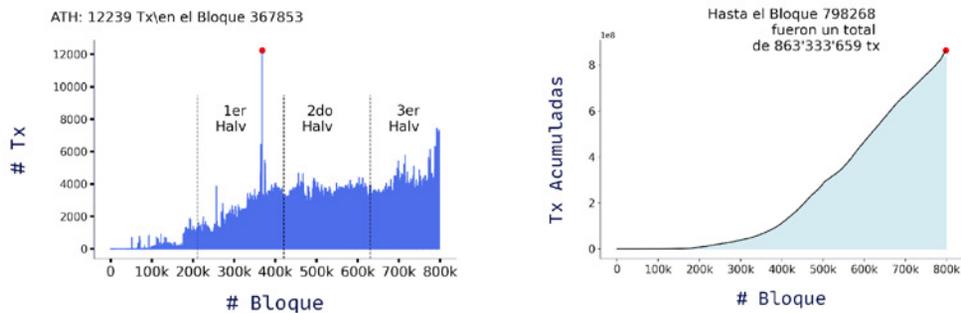


Figura 7. Evolución del número de transacciones de la red. Elaboración propia 2024

Evolución del número de transacciones de cada bloque desde el inicio de la red- Se debe notar que el máximo histórico sucedió en el segundo Halving la cantidad máxima de transacciones que puede tener un bloque está condicionado a 1 MB de información- Acumulado del número de transacciones.

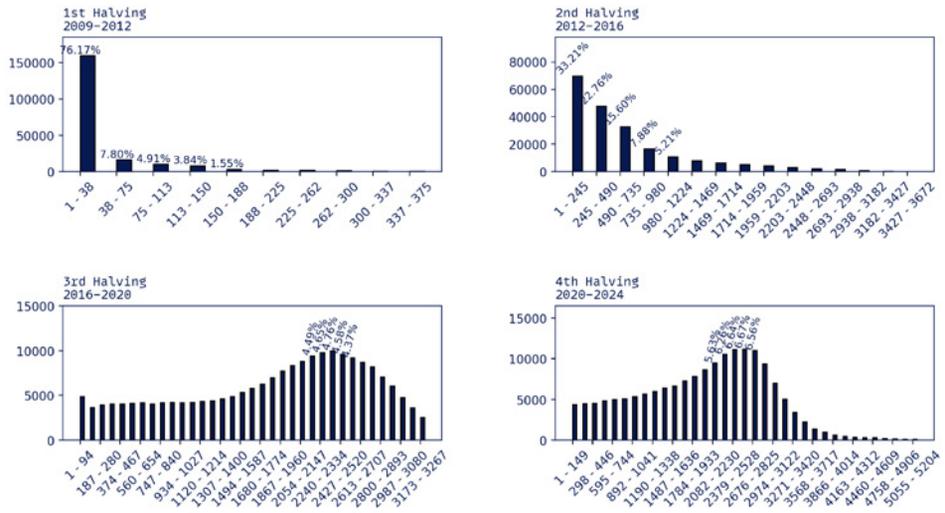


Figura 8. Número de Bloques contra número de transacciones en intervalos. Elaboración propia 2024

Al inicio de la red los bloques se subían con una transacción perteneciente al coinbase. El máximo histórico sale de la gráfica, pero pertenece al segundo Halving.

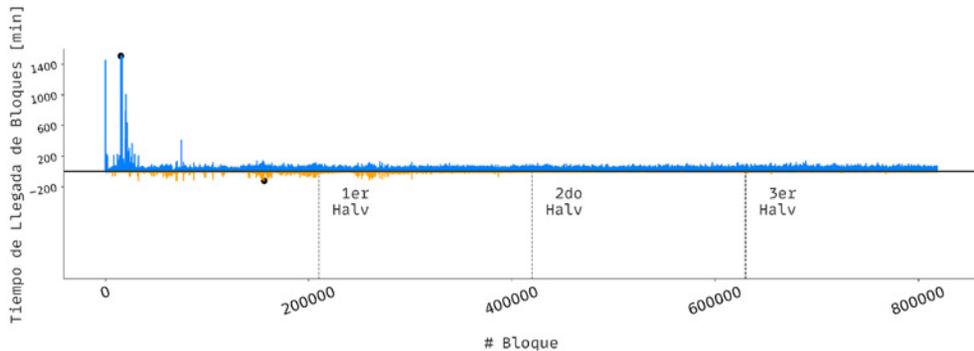


Figura 9. Tiempo de llegada de cada bloque Azul, Diferencia de tiempo entre el bloque y el siguiente. Elaboración propia 2024

Se debería esperar que los bloques lleguen con tiempos de llegada consecutivos pero existen bloques que se subieron con tiempos de llegada anteriores al de la red Naranja.-Estas anomalías temporales aparecen desde el primer Halving, pero suceden con menos frecuencia al día de hoy y su diferencia de tiempo es demasiado pequeña, su existencia puede estar ligada a momentos en que la red sufrió forks o incluso se reportó que algunos bloques podían ser subidos a la red de manera intencional con esta anomalía temporal.

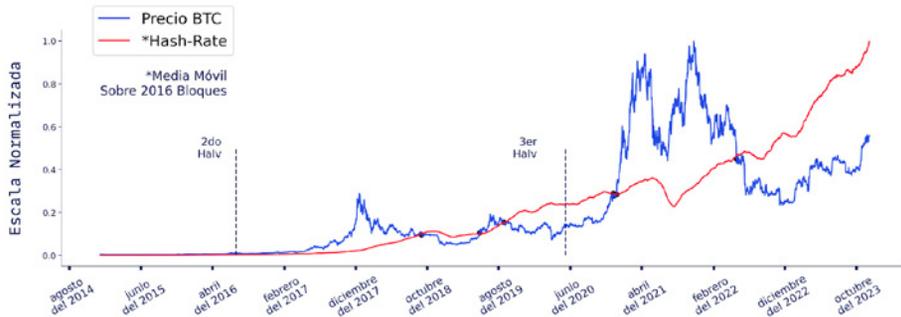


Figura 10 Análisis histórico del precio de Bitcoin en dólares y análisis histórico del hashrate. Elaboración propia 2024

Análisis histórico del precio de Bitcoin en dólares: la red de Bitcoin no proporciona datos sobre el precio de Bitcoin, debido a que el precio es externo a la red y se define a través de la relación entre la oferta y la demanda, debido a esto los datos del precio del presente gráfico fueron extraídos de finance.yahoo.com. El hashrate es un factor crucial para determinar el precio, ya que un consumo excesivo de energía puede hacer que la minería de Bitcoin deje de ser rentable.

4. CONCLUSIONES

Se observó un incremento en el tamaño de los bloques a partir de principios de 2023. El tamaño alcanzó su valor máximo y ha mantenido esta tendencia, lo que sugiere un aumento en el número de transacciones. Este comportamiento podría atribuirse a la aproximación del cuarto Halving de la red.

La dificultad en la red parecía estar experimentando un crecimiento exponencial, pero a partir de enero de 2021, se redujo considerablemente. Esta caída coincide con la prohibición de la minería por parte de China en agosto de 2021. A pesar de ello, la red ha incrementado su dificultad y ahora se encuentra en valores máximos de 57.32 T.

Tras analizar la relación entre la dificultad en cada Halving, se evidenció un incremento en la dificultad asociado al uso de nueva tecnología en la minería de Bitcoin. Hasta finales de 2023, los procesadores tenían una arquitectura de 5 nm, lo que resultó en una mayor eficiencia energética.

Se realizó una estimación del número de intentos necesarios para cada bloque basada en la información de la dificultad y el chainwork, confirmando la relación entre la dificultad y el esfuerzo requerido para minar bloques.

El análisis del número de transacciones por bloque revela una tendencia hacia bloques con un número similar de transacciones.

También se analizó el tiempo de llegada de los bloques a la red, observando anomalías con bloques que tienen tiempos de llegada anteriores a sus predecesores. Estas anomalías eran más frecuentes al inicio de la red, aún suceden pero ahora son poco frecuentes y demasiado pequeñas.

Por último, se presentó una comparación entre el precio de Bitcoin y el hash-rate, revelando una fuerte influencia del hash-rate en el precio.

Para futuras investigaciones, se pretende realizar un análisis de la información contenida en los bloques para determinar el grado de centralización de la red.

5. REFERENCIAS

Nakamoto, S. (2008). Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System. *Decentralized Business Review*, Oct. 31, 1-6.

Hankerson, D., Vanstone, S., & Menezes, A. (2004). *Elliptic Curve Arithmetic in Guide to Elliptic Curve Cryptography*. Springer New York, pp. 75-152.

Antonopoulos, A. M., & Harding, D. A. (2023). *Mastering Bitcoin*. Inc. O'Reilly Media, 3 Nov 15-29, 111-134.